Apostila de utilização do StremYard e transmissão pelas mídias digitais

1 - O QUE É

O StreamYard é um estúdio virtual que permite que os usuários façam lives com mais de uma pessoa ao mesmo tempo.

A ferramenta transmite os vídeos nas principais redes sociais, como Facebook, YouTube, LinkedIn, Twitch e Periscope e facilita a realização entrevistas, rodas de discussões e eventos online.

O software está disponível em uma versão gratuita, com recursos limitados, mas também oferece planos pagos. O máximo de participantes em tela são 6, e dentro do estúdio 10.

2 - O CONCEITO DE ESTÚDIO

O StreamYard é um estúdio que facilita a produção de lives para as redes sociais. Os usuários podem acessá-lo para realizar transmissões com mais de uma pessoa, o que a maioria das redes sociais não permite.

Ao entrar no StreamYard você estará dentro do Estúdio, ainda não dentro do Youtube ou Facebook.

Como em um estúdio de tv, o estúdio do Streamyard prepara a transmissão.

Figura 1 - Midias para transmissão

Com a ferramenta, é possível controlar o que aparece na tela durante a transmissão, como o vídeo de apenas um convidado, exibir comentários da rede social em que a live é transmitida e até mesmo criar um título com o tema do vídeo.

Embora o programa seja bastante intuitivo, ele está disponível apenas em inglês e não permite alterar o idioma para português.

3 - ALGUMAS DICAS ANTES DE COMEÇAR

Para acessar a plataforma sem problemas, são necessários alguns requisitos técnicos básicos.

Verifique seus equipamentos e navegadores conforme orientações abaixo:

- **Para computador ou notebook, possuir/acessar:**
  - ➔ Webcam
  - ➔ Microfone
  - ➔ Fone de ouvido (recomendado para a redução de ruídos)
  - ➔ Internet rápida - recomendada conexão direta, via cabo, ao roteador.
  - ➔ Navegador: Chrome (**recomendado**)

- **Para smartphone, possuir/acessar:**
  - ➔ o iPhone com iOS 12.2 ou superior e navegador Safari
  - ➔ o Android com navegador Google Chrome

Além disso, é necessário preparar seus dispositivos e estar atento à:

- **Carga de bateria do dispositivo:** os smartphones devem ser previamente carregados e os carregadores devem estar sempre à mão. No caso de notebook, o ideal é mantê-los conectados a tomada.

- **Fone de ouvido, microfone e câmera:** devem estar corretamente conectados antes de abrirmos o navegador. **NÃO** é aconselhável desconectar esses dispositivos durante os eventos, pois eles podem perder as configurações anteriormente estabelecidas.

- **Outras aplicações abertas:** confira se não há outros programas abertos que usem a câmera e o microfone (Skype, Zoom, Teams, etc), pois essas aplicações podem bloquear o acesso aos dispositivos, e devem ser fechados antes de abrirmos o navegador.

4 - COMO ACESSAR:

Para começar, você deverá acessar a página da aplicação virtual: https://streamyard.com/.

No canto superior direito da tela, clique em "Log In" para ir ao processo de autenticação ou identificação do utilizador.

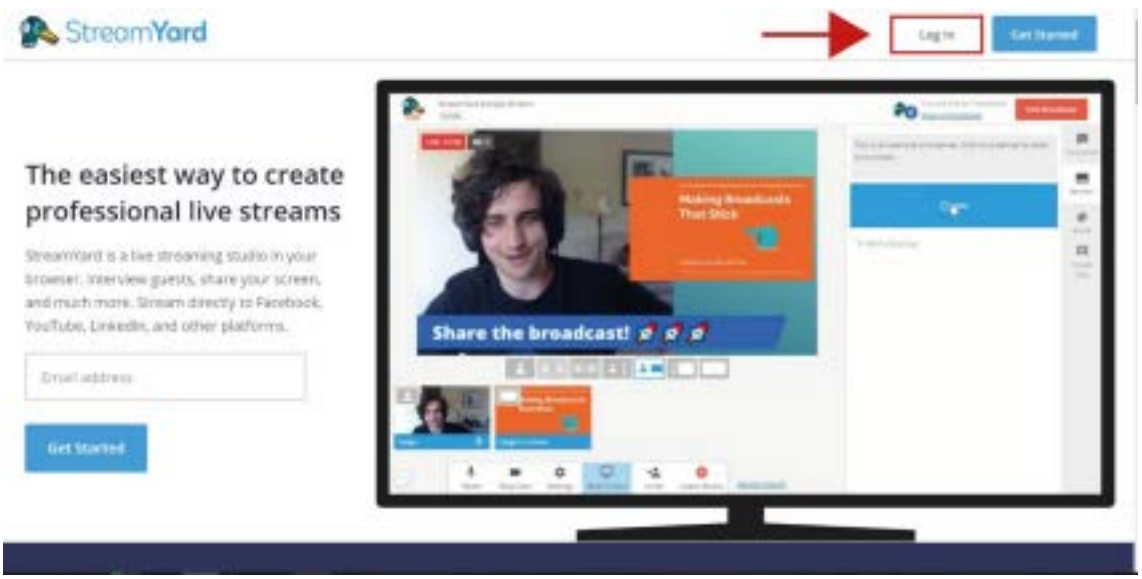
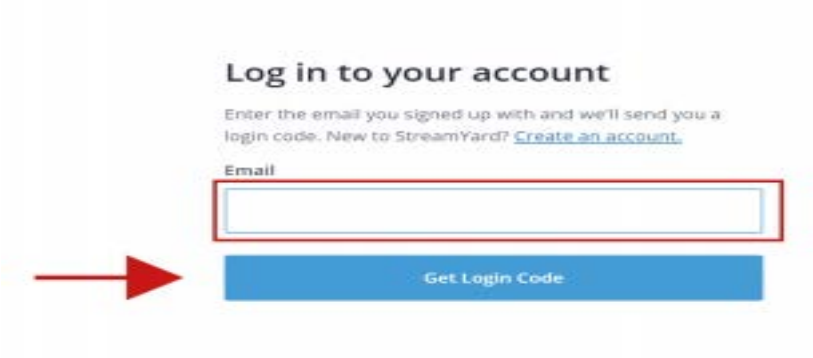


Figura 2 - Tela principal do Stream Yard

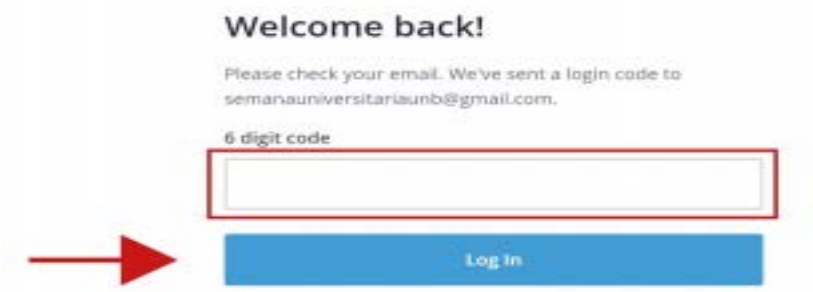
Para utilizar a plataforma no computador, não é necessário fazer o download de nenhum aplicativo. A plataforma roda facilmente no navegador de internet, para isso basta acessar o site do StreamYard e informar um endereço de e-mail.

Não é necessário criar uma senha, apenas inserir um email e o código enviado, ao e-mail indicado. Além disso, o serviço funciona nos celulares Android e iPhone (iOS) e também nos navegadores.

No sistema Android, o Google Chrome é o navegador mais recomendado para utilizar o estúdio de lives. Já no iPhone e iPad, o StreamYard funciona bem no Safari.



Será requisitado o código de seis dígitos de autenticação do utilizador, que foi enviado ao email que vc usou. Basta digitá-lo e clicar em "Log In" para acessar a conta no Stream Yard.



Em seguida passamos para a tela que configura os seus dispositivos de áudio e vídeo (microfone, câmera). Vamos entender e conferir se o estão configurados corretamente e os ajustaremos se necessário

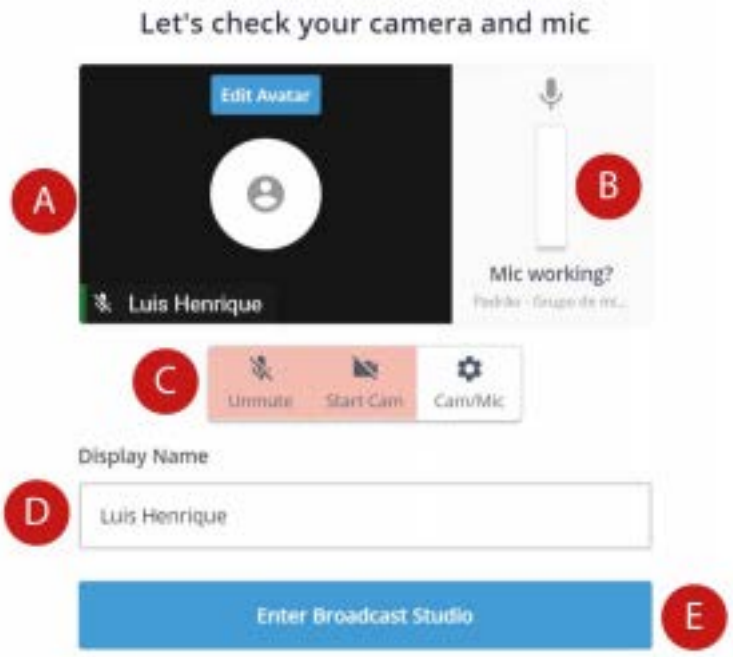


Figura 3 - **Tela de configuração dos dispositivos de áudio e vídeo**

A. Pré visualização da sua câmera: ajuste o enquadramento e a iluminação;

B. Nível do seu microfone: ao falar, o nível deve subir e descer (recomendamos que a oscilação fique entre 50% e 75%);

C. Câmera e microfone: escolha se entrará no evento com o microfone mudo e a câmera fechada (isso pode ser mudado durante o evento);

D. Nome: escolha o nome que aparecerá para os outros participantes;

E. Quando estiver pronto, clique em "Enter Broadcast Studio".

Após as configurações iniciais, entramos na sala de transmissão. Conheça as partes essenciais e as ferramentas disponíveis para gerenciamento de pessoas, telas e chat.

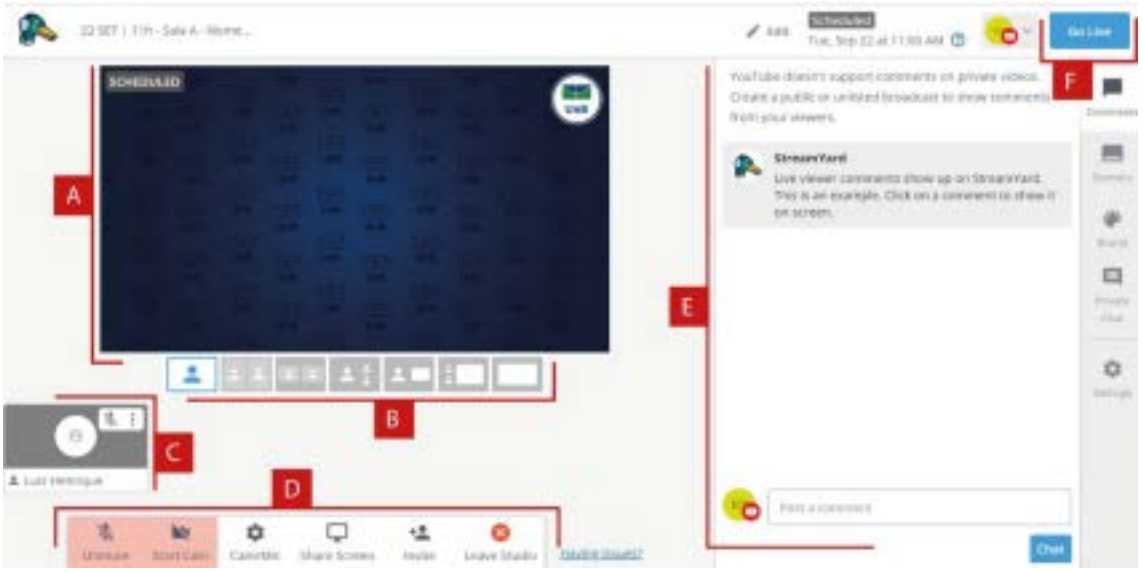


Figura 4 - Tela principal da sala de transmissão

A. Área de pré-visualização da transmissão: apenas o que aparece aqui está sendo transmitido para os outros canais.

B. Modos de apresentação de tela: combina diversos layouts de apresentação das pessoas na tela assim como informações de documentos, vídeos e outros formatos na função de compartilhamento de tela, conforme os desenhos em cada opção.

C. Participantes: área destinada a todos que forem convidados a participarem da transmissão. Os participantes poderão editar seus nomes, controlar o acesso da câmera e microfone. Já o moderador poderá realizar essas ações além de poder excluir ou banir alguém da sala.

Importante: para que as pessoas possam se ouvir e ver quem está transmitido é necessário que **o moderador, quem iniciou a sessão no Estúdio, clique** em "Add to Stream" em cada um dos participantes presentes, respeitando ordens de fala e a mediação das atividades.

D. Menu de moderação: área destinada ao controle do moderador na transmissão do seu áudio e vídeo, no compartilhamento de telas, no convite aos participantes da transmissão e acesso para sair da sala, como descrito abaixo.

- **funções de administração de câmera e microfone do moderador (Mute/Start Cam/ Cam Mic):** permite ligar e desligar áudio e vídeo além de configurar os dispositivos instalados.
- **compartilhamento de tela (Share Screen):** permite espelhar a

tela do seu computador, aplicativos abertos ou abas da internet que também estejam abertas.

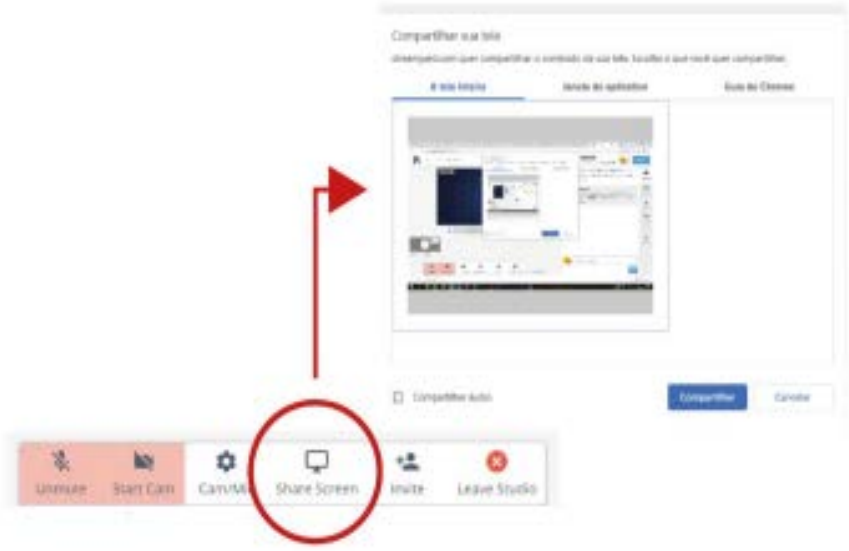


Figura 5 - Tela de Compartilhamento de Tela

- **convite (Invite):** permite ter acesso a um link para convidar pessoas que farão a transmissão junto com você. É esse link que deverá ser encaminhado para os seus convidados.

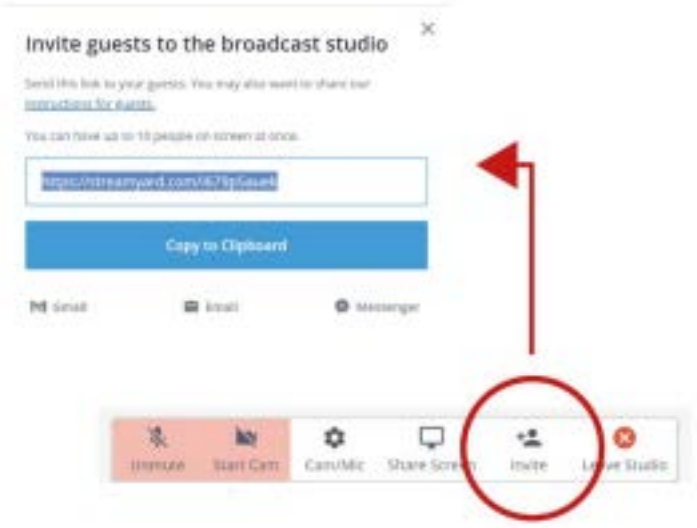


Figura 6 - Tela de acesso ao link para convidar outras pessoas para a transmissão

- **sair da sala (Leave Studio):** permite sair da sala de transmissão.

E. chat: área onde o moderador poderá ver todas as mensagens que forem digitadas no chat do YouTube e terá a possibilidade de

espelhar na tela de transmissão para que todos os participantes possam ver.

F. iniciar e encerrar transmissão: espaço destinado às informações básicas da sala e controle pelo moderador do início e término da transmissão

CUIDADO!

Não confunda "Encerrar transmissão" com "Sair da sala de transmissão". Na primeira função, caso a transmissão **seja encerrada** pelo moderador, **NÃO** haverá mais possibilidade de retorno da transmissão. Por isso o moderador só deve iniciar a transmissão, clicando em "Go Live", quando estiver pronto para transmitir.

Já na segunda função, é a possibilidade de qualquer participante em deixar a sala de transmissão. Caso aconteça, poderá retornar acessando o link que o moderador enviou anteriormente.

E se o moderador perder conexão e deixar a sala?

Ele só precisa acessar novamente a plataforma e a sua sala de transmissão. Até o seu retorno, a gestão da transmissão ficará comprometida devendo o acesso ser resolvido o mais rápido possível. Neste momento, poderá ter o auxílio do membro de equipe indicado que estará na transmissão e poderá auxiliar até que haja o retorno do coordenador. A transmissão não cai se o criador sair mas às funções ficam travadas.

Depois que todos estiverem prontos, caberá ao moderador iniciar a transmissão da sua atividade.

No canto superior direito da tela, é possível ver um informe de que seu evento está "agendado" (Scheduled) e que, chegada a hora programada, "é hora de começar seu evento!" (0:00 - It's showtime!).

Assim, basta acionar o botão "Go Live", confirmar que está pronto, e, então, você estará ao vivo.

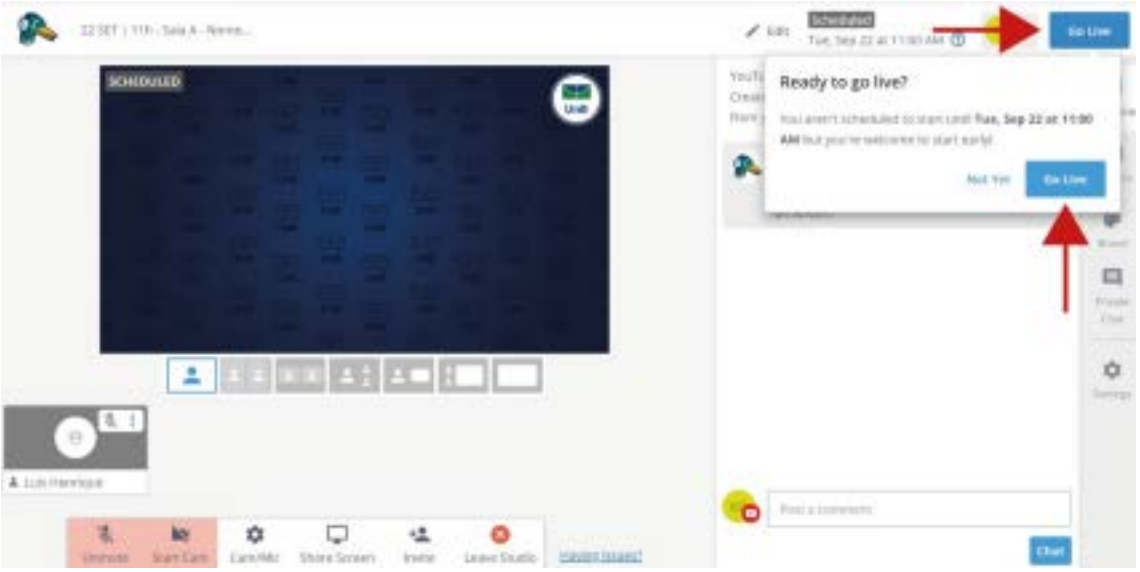
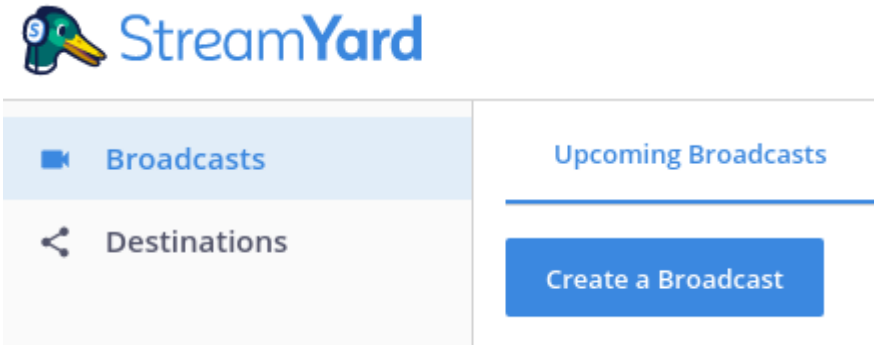


Figura 7 - Tela para entrar ao vivo

5 - O Youtube

*Ao entrar, na aba **Broadcasts**, clique no botão **Create a Broadcast**.*



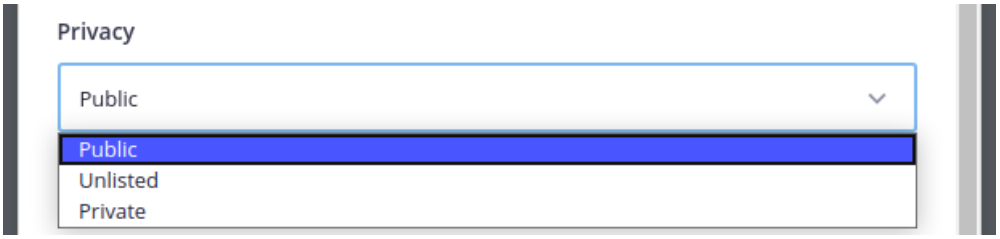
1. Selecione o canal por meio do qual deseja transmitir (caso não apareça nenhum canal vinculado, repita os passos da seção anterior).

* Transmissões para mais de um canal simultaneamente só é possível na versão paga do StreamYard

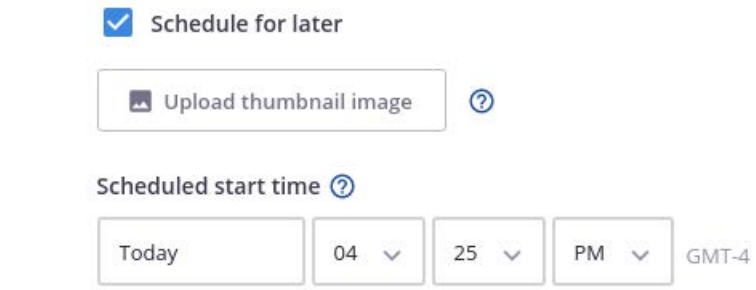
2. Informe um título e uma descrição para a transmissão.

3. Selecione o tipo de privacidade, são eles:

- Public (Pública) – a transmissão pode ser facilmente encontrada por quaisquer pessoas que façam buscas no YouTube.
- Unlisted (Não listada) – a transmissão não é listada quando usuários buscam no YouTube, todavia não há um controle de acesso, ou seja, quaisquer pessoas que tiverem o endereço eletrônico (URL) da transmissão poderão assisti-la.
- Private (Privada) – a transmissão é restrita. Somente você pode ver essa transmissão.



4. Marque a caixa de seleção **Schedule for later** caso pretenda fazer o agendamento de uma transmissão. Para o agendamento, além da data e horário da transmissão, é possível inserir uma imagem (com resolução recomendada de 1280 x 720 pixels). Essas informações serão exibidas àqueles que acessarem a Live antes do início da transmissão.



5. *Clique no botão **Create Broadcast**.*

Figura 8 - Tela de agendamento de transmissão

Estando ao vivo, um marcador, no canto superior esquerdo da área de pré visualização indicará segundo a segundo o seu tempo de transmissão;

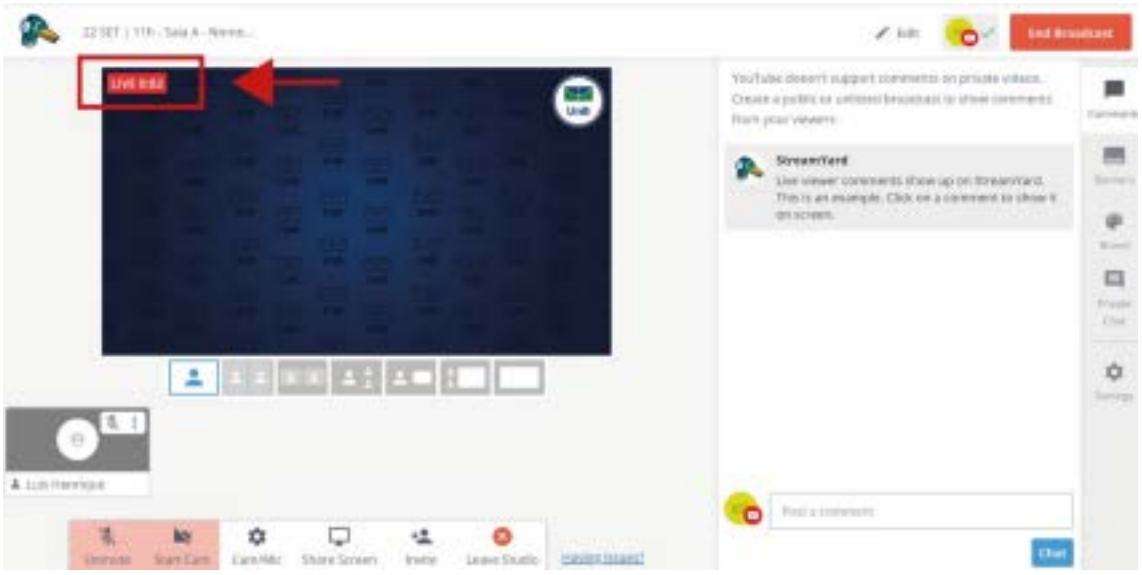


Figura 9 - Tela cronometrando a transmissão ao vivo

Informações do tempo de duração ao vivo

Finalizado o seu evento, para encerrar a transmissão, basta acionar "End Broadcast" - no mesmo local onde clicou anteriormente em "Go Live" para iniciar - e confirmar esta operação.

Figura 10 - encerramento - Tela de a transmissão

Feito isto, o marcador de tempo ao vivo indicará que o evento está "encerrado" e qual a sua duração. Neste mesmo espaço, você deverá clicar em "Return to Dashboard" para ser levado ao painel inicial do serviço.